



BRANCA

IL RISVEGLIO DELLA COMPETENZA

TEG



Dicembre 2016.

Nel deserto egiziano, due archeologi trovano un antico papiro, rimasto nella sabbia per 3000 anni. Racconta di una civiltà ricca di competenze, in cui queste non erano mai intese come fine a sé stesse, ma come contributo dei singoli alla realizzazione di grandi progetti collettivi..

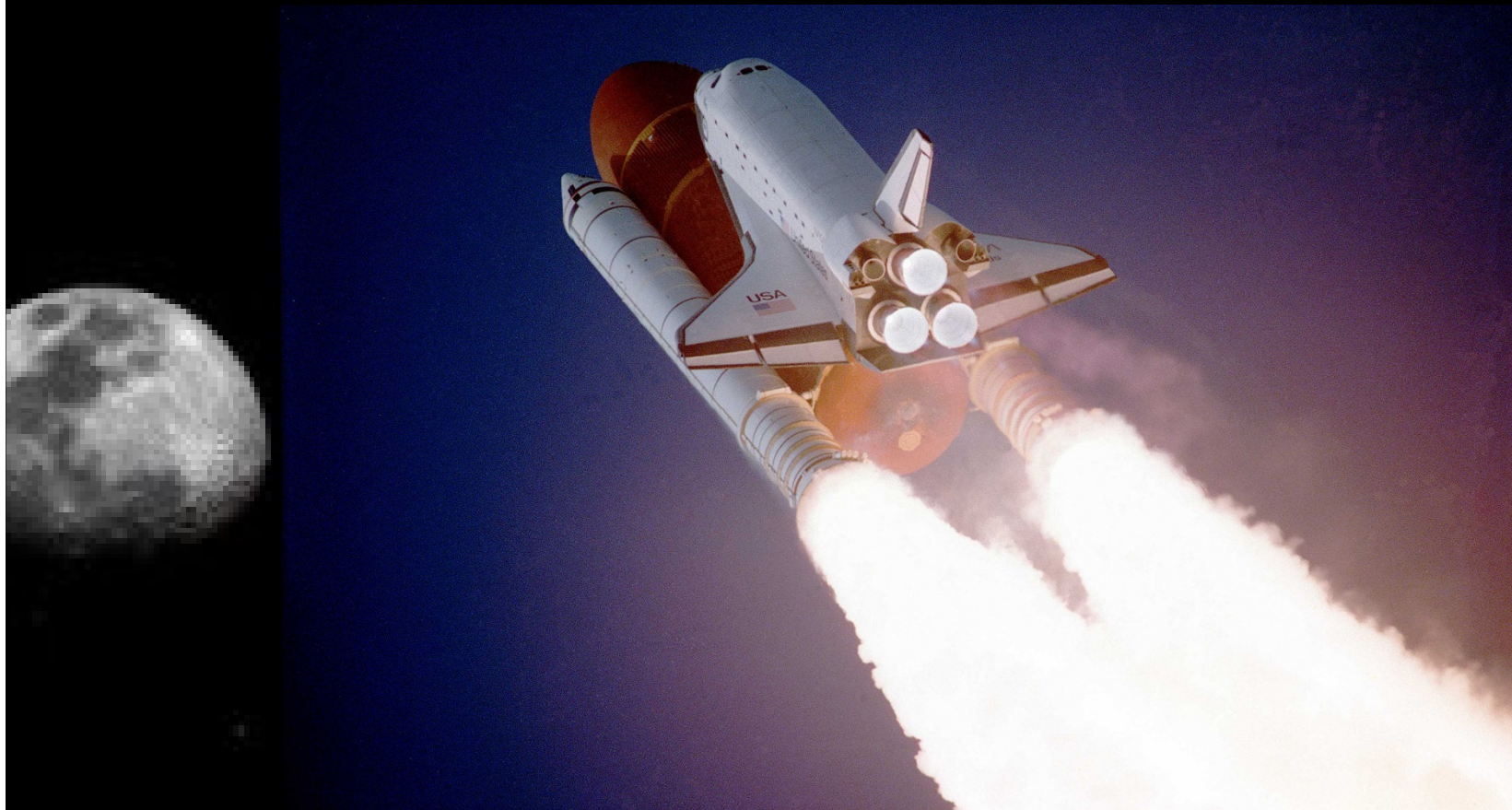
Ora, racconta il papiro, quel tempo non c'è più. E' nata un'epoca buia, in cui gli uomini fanno poco e, quel poco, lo tengono per sé. Per questo non esistono più le grandi imprese di un tempo.

E' ora di agire! Il papiro dà ai suoi trovatori un mandato preciso: 5 mesi di tempo per ricostruire, ovunque nella galassia, i fasti di quella grandiosa civiltà e dimostrare che gli uomini possiedono ancora quelle antiche virtù. Solo così si potrà salvare il pianeta!

Chi può aiutare i due archeologi in questa impresa impossibile? C'è solo una possibilità: gli scout, le SQUADRIGLIE, la vostra SQUADRIGLIA!!



SI PARTE!



Vuoi sapere come fare? Continua a leggere ...



COSA C'E' DA FARE

Il contributo che vi si chiede per salvare le sorti dell'umanità è molto semplice, e nessuno può farlo meglio di voi!

E' necessario:

- Fare 1 GRANDE IMPRESA, entro il 9 Aprile 2017 (domenica delle palme)
- Utilizzare e conquistare, all'interno dell'impresa che sceglierete, tutte le specialità e i brevetti* che ritenete possano essere utili alla sua realizzazione
- Raccontarci quello che volete fare e, dopo averlo realizzato, come è andata. Dove? Su 2 pagine web i cui link vi saranno indicati dal vostro capo reparto
- Condividere la vostra esperienza con tante squadriglie che hanno fatto lo stesso percorso e che, insieme a voi, avranno contribuito a salvare il pianeta!!

** Nel caso di un brevetto, non è necessario che la sua conquista si concluda con l'impresa, ma l'impresa sarà un'opportunità per lavorarci.*



COME CI SI ISCRIVE

- Chiedi al tuo capo reparto di iscrivere la squadriglia su Buona Caccia: <http://buonacaccia.net/event.aspx?e=5280>
- Dopo che il capo reparto ha effettuato l'iscrizione, ti girerà un link ad una pagina web
- Quando avrete il link, riunitevi di squadriglia e decidete insieme come compilare la pagina web in cui racconterete quello che volete fare



LO SAPEVI?

- Sul sito di Avventura (<http://avventura.agesci.it/>) sono disponibili degli esempi di mappa delle opportunità e di mappa delle realizzazioni che, se volete, potrete utilizzare. Non sai cosa sono? Corri a scoprirlo!!
- Su questo sito troverai sempre tutte le informazioni aggiornate sulla nostra fantastica avventura (<http://www.ilrisvegliodellacompetenza.it/>)
- Agli E/G iscritti di tutta Italia sarà inviato un segno che identifica la partecipazione a "Il Risveglio della Competenza"
- L'impresa che realizzerete sarà valida anche per il percorso di conquista di una specialità di squadriglia!
- In collaborazione con il settore nautico, allo scopo di sensibilizzare all'ambiente educativo acqua, verrà offerta un'esperienza di navigazione di 3 giorni a bordo di un veliero della Marina Militare Italiana alle due squadriglie che realizzeranno le migliori imprese nautiche

Ci sono già più di 250 squadriglie iscritte in tutta Italia...che aspettate ad unirvi a loro??

