



TOPOGRAFO



L'avresti mai detto che la specialità nella quale stai per immergerti porta con sé grandi responsabilità? E "grandi responsabilità" è sinonimo di "grandi conoscenze". Proviamo a elencarne alcune: magnetismo terrestre, meccanica, fisica, coordinate terrestri. Ma diciamo che proveremo ad accontentarci di saper consultare la cartografia terrestre con una bussola e poco altro e... grandi responsabilità può diventare anche grande divertimento! Siete pronti?



Ti segnaliamo l'inserto tecnico edito dalla Fiordaliso "Carta e bussola" con tanti suggerimenti utili per tutto il reparto.

GIOCHIAMO CON L'AZIMUT

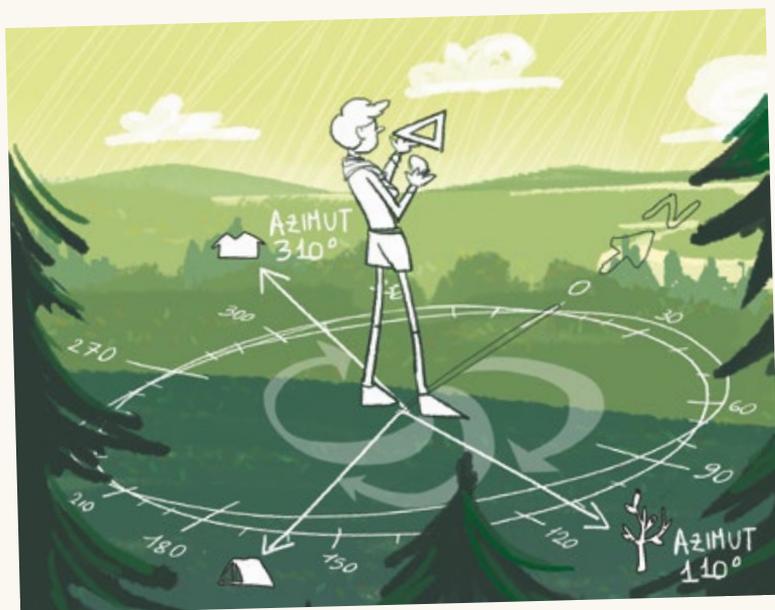


Per iniziare a prendere confidenza con la topografia si può iniziare scoprendo l'azimut. Tante volte vi sarà capitato di sentirne parlare e, per comprenderlo, basta conoscere poche nozioni di geometria. È infatti l'angolo che va tra il nord e un oggetto che prendiamo in considerazione.

Aiutatevi, quindi, con la bussola, per orientarvi verso nord e poi indicate ai partecipanti rispetto a quale oggetto devono decifrare l'angolazione.

Questo è giusto per fare un po' di pratica. Potrete poi applicare questa tecnica per veri e propri giochi di esplorazione.

Anche in sede, ma meglio in uscita e in un bosco, nascondete alcuni oggetti in diverse angolazioni rispetto a un punto preciso. Stilare una lista e consegnatela a ciascuna squadra. I partecipanti dovranno segnare gli azimut di ciascun oggetto. Potrete anche fare l'inverso. Segnalate gli azimut e lasciate che ogni squadra scriva gli oggetti osservati. Un ottimo modo per allenarsi e per sperimentare l'applicazione di nuove tecniche a giochi tradizionali.





ORIENTEERING

Cosa c'è di più bello che trascorrere un po' di tempo nel bosco? Grazie alla topografia possiamo farlo per realizzare una vera e propria gara sportiva o trasformarla addirittura in una caccia al tesoro senza messaggi da decifrare. Da decifrare, infatti, ci sarà altro.

Non vi serve altro che una carta topografica da consegnare ai partecipanti con l'indicazione del punto di partenza, di quello di arrivo e delle varie tappe da attraversare. Ciascun partecipante, grazie alla bussola, potrà scegliere il percorso che reputerà migliore, valutando eventuali ostacoli e gradi di difficoltà.

In ciascun punto potrete nascondere qualcosa, qualche indizio, oppure far superare qualche prova.

Potrete, inoltre, chiedere loro di realizzare un percorso rettificato o uno schizzo topografico.

Insomma, provate a rendere la sfida più interessante possibile così saprete far appassionare anche gli altri E/G alla topografia.

